

Пользовательское соглашение

Настоящее Пользовательское соглашение (далее «Соглашение») регулирует отношения между ООО «Эпицентр», именуемым в дальнейшем «Лицензиар», и Вами, пользователем сайта <https://play.hezzl.com/> (далее «Пользователь»), в отношении сайта <https://play.hezzl.com/>.

1. Термины и определения

1.1. **Сайт** <https://play.hezzl.com/> (далее – **Сайт**) – сайт в сети Интернет по адресу <https://play.hezzl.com/>, принадлежащий Лицензиару. Является интерактивной компьютерной и мобильной онлайн-программой для ЭВМ и представляет собой совокупность данных, команд и порождаемых ею аудиовизуальных отображений (далее – данные и команды). Лицензиар является правообладателем Сайта и всех его элементов, взятых как в отдельности, так и в совокупности, и вправе осуществлять использование, оперирование и распространение Сайта на территории всего мира. Использование данных и команд Сайта происходит на условиях, предусмотренных настоящим Соглашением, в интерактивном (онлайн) режиме посредством подключения Пользователя через всемирную сеть Интернет к Сайту. Кроме того, использование данных и команд Сайта абонентами ПАО «ВымпелКом» может осуществляться посредством подключения Пользователя к Сайту через мобильное приложение билайн в период с 16.12.2022 г. по 27.12.2024 г. (включительно) (при подключении к Сайту через мобильное приложение билайн Сайт доступен по адресу: <https://http://play.hezzl.com/beeline>).

1.2. **Лицензиар** – Общество с ограниченной ответственностью «Эпицентр», ОГРН 1097847250280, ИНН 7811444225, КПП 771401001, адрес: 125124, город Москва, улица Правды, дом 8, корпус 13, Э А5 П XIX Ч.К 38 ОФ 607(А).

1.3. **Пользователь** – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, обладающее полной дееспособностью и достигшее возраста 18 (восемнадцати) лет, использующее Сайт в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

1.4. **Партнер** – Публичное акционерное общество «Вымпел-Коммуникации» (ПАО «ВымпелКом»), ОГРН 1027700166636, ИНН 7713076301, адрес: Российская Федерация, 127083, г. Москва, ул. Восьмого марта, д.10, строение 14 – организация, участвующая с привлечением Лицензиара в предоставлении Пользователям, являющимся абонентами билайн, услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения.

1.5. **Компьютерная и (или) мобильная игра на Сайте (Игра)** – игровая логика, которая объединяет множество игровых модулей, с которыми Пользователь взаимодействует посредством персонального компьютера или другого устройства.

1.6. **Игровой модуль** – механика, которая имеет свою игровую логику и правила.

1.7. **Игровая сессия** – время, которое Пользователь затрачивает на совершение игровых и неигровых действий в Игре.

1.8. **Игровые ресурсы** – игровые элементы, которые собирает или приобретает Пользователь в Игре. **Тип Игрового ресурса** – Ваучеры, Кристаллы, Монеты, Энергии, Коллекция. Игровой ресурс не является эквивалентом реальных денежных средств, не может быть обменян на денежные средства.

1.9. **Баланс Игрового ресурса** – количество собранных единиц Игрового ресурса.

1.10. **Лимит баланса Игрового ресурса** – максимальное значение единиц Игрового ресурса, которое Пользователь может собрать на балансе Игрового ресурса.

1.11. **Детали Игрового ресурса** – элементы, которые Пользователь собирает для того, чтобы прокачать уровень Игрового ресурса.

1.12. **Уровень Игрового ресурса** – показатель, с ростом которого увеличивается лимит баланса Игрового ресурса. Чтобы обновить уровень Игрового ресурса, нужно собрать достаточное количество деталей Игрового ресурса и иметь на балансе достаточное количество Игровых ресурсов.

1.13. **Процесс обновления уровня Игрового ресурса** – списание заданного количества деталей Игрового ресурса и единиц Игрового ресурса с баланса для перехода на следующий уровень.

1.14. **Награда (Поощрение)** – игровое поощрение и (или) неигровое поощрение, которые Пользователь получает из Игровых модулей в Игре.

1.15. **Условие** – задание, которое Пользователь должен выполнить для получения доступа или игрового поощрения.

1.16. **Игровое Поощрение** – награждение Пользователями Игровыми ресурсами.

1.17. **Бэклог Наград** – хранилище, где Пользователь может начать открывать или забрать уже открытые или утерянные Награды.

1.18. **Лимит бэклога Отложенных Наград** – ограничение, которое позволяет Пользователю собирать Отложенные Награды в заданном количестве. Если бэклог Наград заполнен на максимум, новые Награды, которые попадают в бэклог, будут утеряны.

1.19. **Отложенные Награды** – Награды, которые имеют настройку задержки на открытие. У Пользователя есть ограниченный период 1 (одна) неделя после получения Отложенной Награды на начало открытия Награды. В ином случае награда сгорает.

1.20. **Процесс открытия Отложенной Награды** – механика, в которой Пользователь должен выждать заданное количество секунд/минут/часов, чтобы забрать Награду. Некоторые Награды можно забрать мгновенно за Игровые ресурсы.

1.21. **Утерянные Награды** – хранилище, где собираются Награды, которые Пользователь не смог отложить в бэклог Наград. У Пользователя есть ограниченное количество времени на то, чтобы перевести Утерянную Награду из Утерянных Наград в бэклог, по истечении которого Награда сгорает. Полученная Пользователем Награда, для которой нет места, чтобы ее отложить, может быть в течение 24 часов переведена из Утерянных Наград в обмен на Ваучеры.

1.22. **Сгорание Награды** – процесс, когда Награда становится недоступной для Пользователя навсегда.

1.23. **Классы Наград и Игровых ресурсов** – распределение Наград и Игровых ресурсов по ценности. Классы: Нейтральный, Обычный, Редкий, Легендарный, Эпичный, Мега.

1.24. **Попытка** – возможность совершения игрового действия Пользователем в соответствии с механикой Игрового модуля.

1.25. **Лимиты попыток** – ограничение, которое позволяет Пользователю использовать только доступное количество Попыток за цикл. После сброса цикла лимиты восстанавливаются, и Пользователь заново может использовать доступные Попытки. Лимиты попыток можно расширить, выполняя определенные задания или получая дополнительные Попытки в обмен на Игровые ресурсы.

1.26. **Цикл** – период, который ограничен промежутком времени (например, Час, День, Неделя, Месяц), после которого запускается новый цикл.

1.27. **Сундук** – виртуальный предмет в Игре с Наградой или набором Наград, вид которой (-ых) определяется по формуле, заложенной в функционале Игры. Каждый Сундук выдает Игровые ресурсы и детали Игровых ресурсов в разном объеме, или Ключики для открытия Сундуков в Коллекциях, или Ценные Награды. Сундуки можно получить в Игровых модулях согласно логике каждого Игрового модуля. Виды Сундуков:

- Обычный сундук – выдает Игровые ресурсы в минимальном объеме;
- Редкий сундук – содержит Игровые ресурсы в большем объеме;
- Легендарный сундук – выдает Игровые ресурсы в достаточном объеме;
- Эпичный сундук – содержит Награды и (или) Игровые ресурсы в повышенном объеме. Хороший шанс выпадения Ценной Награды;
- Мега сундук – выдает Игровые ресурсы в большом объеме.

1.28. **Ваучеры** – Игровые ресурсы, которые необходимы для обмена на Ценные Награды в Витрине Наград и для улучшения лимитов Игровых ресурсов. Лимит баланса Ваучеров на первом уровне – 100.

1.29. **Кристаллы** – Кристаллы – Игровые ресурсы, которые необходимы для сбора картинки пазлов, покупки персонажей, а также позволяют прокачивать Лимиты попыток. Лимит баланса Кристаллов – 1000.

1.30. **Монеты** – Игровые ресурсы, которые необходимы для обмена на Игровые Поощрения в Витрине Наград и для улучшения лимитов Игровых ресурсов. Лимит баланса Монет на первом уровне – 15000.

1.31. **Энергии** – Игровые ресурсы, которые необходимы для для сбора картинки пазлов, совершения ходов в Играх и начала игровых сессий. Лимит баланса Энергий – 9999.

1.32. **Витрина Наград** – Игровой модуль, где Пользователь может обменивать накопленные Игровые ресурсы на Награды в Витрине.

1.33. **Коллекция** – Игровой модуль, который построен на базе Игровых ресурсов, собираемых Участником Акции, для того чтобы получить Награду. Количество коллекций ограничено, как и количество открываемых Наград за собранную коллекцию. Коллекция сундуков имеет 5 видов: Обычный, Редкий, Легендарный, Эпичный, Мега. Для открытия сундуков в Коллекции нужны ключики и монетки.

1.34. **Механика «Лабиринт»** – Игровой модуль, в котором Участнику Акции необходимо совершать броски кубика для передвижения игрового персонажа по игровому полю. Игровое поле представляет собой визуализированное пространство на игровом экране с расположенными на нем игровыми ячейками, на которые может перемещаться игровой персонаж Участника Акции по результатам совершения Участником Акции броска кубика. Игровое поле состоит из игровых ячеек с Сундуками, Игровыми ресурсами, деталями Игровых ресурсов, деталями Пазлов, Ключиками для открытия сундуков в Коллекциях, баллами для рейтинга, а также из игровых ячеек с игровыми зонами:

- Ячейка заморозки (замораживает игрового персонажа на определенный срок);
- Ячейка Заблокирована (нельзя перейти на игровую ячейку, игровой персонаж остается на прежней позиции);
- Ячейка Портала (игровой персонаж переносится на портал определенного типа);
- Ячейка перемещения (игровой персонаж переносится на другую ячейку).

В механике «Лабиринт» есть перки (помогайки), перечень которых определяется сценарием действий на Сайте и которые можно активировать за Игровые ресурсы.

1.35. **Рейтинг** – Игровой модуль, который выводит ТОП список Пользователей в зависимости от набранных ими баллов. Результаты рейтинга определяются по циклам: День, Неделя, Месяц. По итогу цикла за призовые места в рейтинге Пользователи получают Сундуки разного вида или кубки. Пользователи, которые заняли призовые места в рейтинге, могут исключаться из цикла рейтинга на определенный период времени.

1.36. **Пазлы** – Игровой модуль с набором деталей пазла, которые Пользователь собирает и после сбора которых может открыть пазл и получить Сундук, если это позволяет функционал Сайта. Сбор пазла представляет собой процесс, когда Пользователь получил все детали пазла и путем перемещения деталей пазла на поле по принципу механики Пятнашки собирает целостное изображение из деталей пазла. Обновление пазла – это сброс собранных деталей пазла для того, чтобы Пользователь мог повторно их собрать и получить Сундук за собранный пазл, если это позволяет функционал Сайта.

1.37. **Трофеи** – Игровой модуль, где находятся кубки, которые Пользователь получает за призовые места в рейтинге.

1.38. **Лавка** – Игровой модуль, магазин, где Пользователь может приобрести права использования неактивированных данных и команд Сайта в форме Игровых ресурсов или их наборов, предлагаемых в этом Игровом модуле, за уплату Вознаграждения (за исключением версии Сайта, в которой использование данных и команд осуществляется посредством подключения к Сайту через мобильное приложение билайн) или в результате получения услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения (для версии Сайта, в которой использование данных и команд осуществляется посредством подключения к Сайту через мобильное приложение билайн).

1.39. **Вознаграждение** – плата Лицензиару за предоставление Пользователю прав использования неактивированных данных и команд Сайта в форме Игровых ресурсов или их наборов, приобретаемых в Игровом модуле «Лавка», в пределах, установленных настоящим Соглашением (за исключением версии Сайта, в которой использование данных и команд осуществляется посредством подключения к Сайту через мобильное приложение билайн). Уплата Вознаграждения или получение услуги, предусмотренной п. 6.11 Правил Акции, не являются необходимым условием использования Пользователем Сайта и осуществляется по желанию Пользователя.

1.40. **Ежедневные задания** – игровой модуль, который состоит из списка целевых действий, направленных на получение Игрового Поощрения за один цикл "Лабиринта Сокровищ". После обновления цикла "Лабиринта Сокровищ" накопленный прогресс по заданиям сбрасывается. Задания меняются каждые 24 часа. Отсчет для последующего обновления Ежедневного задания начинается с момента захода в раздел с Ежедневными заданиями и не зависит от цикла "Лабиринта Сокровищ".

1.41. **Акция «Hezzlmania» (далее – Акция)** – маркетинговое мероприятие, проводимое Лицензиаром и Обществом с ограниченной ответственностью «Кракоза» (ОГРН 1207700210508, ИНН 7714461190) на базе Сайта на условиях и в соответствии с правилами, определенными в сети Интернет по адресу: <https://play.hezzl.com/terms> (далее – Правила Акции). Акция не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ и не является лотереей в смысле Федерального закона РФ от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях». Участие в Акции предоставляется без внесения платы и без каких-либо иных обязательных платежей. Акция не является азартной игрой и не является игрой, основанной на риске.

1.42. **Пользовательское соглашение** – настоящее Соглашение, заключенное между Лицензиаром и Пользователем, содержащее все необходимые и существенные условия лицензионного договора о предоставлении прав использования Сайта как программы для ЭВМ. Текст Пользовательского соглашения размещен в сети Интернет по адресу: <https://play.hezzl.com/terms>.

2. Условия присоединения к Соглашению

2.1. Перед тем, как использовать Сайт, Пользователь обязан ознакомиться с настоящим Соглашением, а также со всеми применимыми к Сайту документами, которые размещены на странице в сети Интернет, появляющейся при первом переходе Пользователя к Сайту.

2.2. После ознакомления с Соглашением Пользователь присоединяется (принимает) настоящее Соглашение путем нажатия кнопки «Войти» на экране Сайта для регистрации, что по смыслу ст.ст. 435 и 438 Гражданского кодекса РФ является принятием (акцептом) оферты Лицензиара, а равно заключением договора, порождающего у Пользователя обязанности соблюдать условия Соглашения, в том числе применимых к Сайту документов. Фактическое использование Сайта также является акцептом настоящего Соглашения.

3. Предмет Соглашения

3.1. По настоящему Соглашению и при условии соблюдения Пользователем его соответствующих условий Лицензиар предоставляет Пользователю на условиях простой (неисключительной) лицензии право использования Сайта в пределах, определенных настоящим Соглашением.

3.2. Пользователь получает право использования активированных данных и команд Сайта (данных и команд, активируемых без внесения платы и выполнения дополнительных условий) и в случаях, предусмотренных настоящим Соглашением, право использования неактивированных данных и команд Сайта (данных и команд, использование которых возможно путем их активации после приобретения прав на такие данные и команды в результате уплаты установленного Вознаграждения и (или) выполнения иных условий, предусмотренных сценарием Игры (Игр) на Сайте для получения Игровых ресурсов, и (или) в результате получения услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения).

3.3. Обязательство Лицензиара по предоставлению права использования неактивированных данных и команд Сайта считается исполненным Лицензиаром после зачисления Игровых ресурсов Пользователю на

Сайте. Право использования неактивированных данных и команд Сайта предоставляется в объеме, соответствующем количеству Игровых ресурсов, на условиях Соглашения. Игровые ресурсы отражаются у Пользователя после получения Лицензиаром от третьих лиц (платежных систем) информации о совершении (подтверждении) платежа или от Партнера – информации о оплате услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения.

3.4. С момента отражения Игровых ресурсов у Пользователя Пользователь не вправе требовать от Лицензиара возврата Вознаграждения или стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, если иное прямо не предусмотрено настоящим Соглашением или применимым законодательством.

3.5. Соответствие объема неактивированных данных и команд Сайта количеству Игровых ресурсов, а также соответствие размера Вознаграждения количеству Игровых ресурсов определяется Лицензиаром.

3.6. Уплата Вознаграждения или получение и оплата услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, не являются необходимым условием использования Пользователем Сайта или участия Пользователя в Игре (Играх) на Сайте и осуществляется по желанию Пользователя.

4. Пределы использования Сайта

4.1. Пользователь вправе использовать Сайт следующими способами:

4.1.1. Использовать активированные данные и команды Сайта для совершения предусмотренных функционалом Сайта действий;

4.1.2. Активировать и использовать неактивированные данные и команды Сайта после приобретения прав на такие данные и команды в результате уплаты установленного Вознаграждения и (или) выполнения иных условий, предусмотренных сценарием Игры (Игр) на Сайте для получения Игровых ресурсов, и (или) в результате получения услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения.

4.2. Пользователь не вправе:

4.2.1. Переводить Сайт на другие языки;

4.2.2. Распространять вне Сайта в коммерческих целях аудиовизуальные отображения, присутствующие на Сайте;

4.2.3. Распространять в коммерческих или некоммерческих целях, передавать третьим лицам право использования неактивированных данных и команд и объекты Сайта, прямо не разрешенные условиями Соглашения, а также распространять информацию о намерениях совершить такие действия;

4.2.4. Передавать предоставленные Пользователю права использования Сайта другим Пользователям или третьим лицам посредством заключения сублицензионного договора или иным способом;

4.2.5. Использовать Сайт иными способами, не предусмотренными Соглашением и (или) выходящими за рамки функционала Сайта;

4.2.6. Нарушать права интеллектуальной собственности Лицензиара в отношении Сайта, копировать, транслировать, рассылать, публиковать и иным образом распространять и воспроизводить материалы (текстовые, графические, аудио-видео), находящиеся на Сайте.

5. Права и обязанности Лицензиара

5.1. Лицензиар обязан:

5.1.1. С учетом условий, изложенных в настоящем Соглашении, обеспечить возможность Пользователю использовать Сайт;

5.1.2. Предоставить Пользователю право безвозмездно использовать активированные данные и команды Сайта, если настоящим Соглашением не предусмотрено иное;

5.1.3. Предоставить Пользователю после приобретения прав на неактивированные данные и команды в результате уплаты установленного Вознаграждения и (или) выполнения иных условий, предусмотренных сценарием Игры (Игр) на Сайте для получения Игровых ресурсов, и (или) в результате получения услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, право использования неактивированных данных и команд Сайта.

5.2. Лицензиар вправе:

5.2.1. В любое время, в одностороннем порядке ограничить, расширить, изменить содержание Сайта как программы для ЭВМ;

5.2.2. В любое время изменять, дополнять, модифицировать Сайт и любую из его частей;

5.2.3. Предпринимать любые не запрещенные законом меры для защиты собственных интеллектуальных прав в отношении Сайта.

5.3. Ограничение ответственности Лицензиара

5.4. Пользователь использует Сайт в состоянии «как есть».

5.5. Лицензиар не возмещает Пользователю расходы, связанные с уплатой Вознаграждения или с уплатой стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, и зачислением Игровых ресурсов Пользователю, в том числе в случае приостановления или прекращения Акции и (или) приостановления или прекращения доступа к Сайту по любым основаниям.

Лицензиар не несет ответственности за утрату Пользователем в ходе использования Сайта виртуальных предметов, Игровых ресурсов, полученных в результате совершения действий на Сайте.

Лицензиар не осуществляет обмен на наличные или безналичные деньги и (или) возврат Вознаграждения или стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, Игровых ресурсов или виртуальных предметов, полученных Пользователем в ходе использования Сайта.

5.6. Лицензиар не обязан предоставлять Пользователю какие-либо доказательства, документы и прочее, свидетельствующие о нарушении Пользователем условий Соглашения и применимых к Сайту документов, в результате которого использование функционала Сайта было приостановлено или прекращено.

6. Право использования неактивированных данных и команд Сайта

6.1. По желанию Пользователя Лицензиар предоставляет Пользователю право использования неактивированных данных и команд.

6.2. Право использования неактивированных данных и команд предоставляется Пользователю на условиях простой (неисключительной) лицензии после приобретения прав на такие данные и команды в результате уплаты установленного Вознаграждения и (или) выполнения иных условий, предусмотренных сценарием Игры (Игр) на Сайте для получения Игровых ресурсов, и (или) в результате получения услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, если иное не предусмотрено Лицензиаром. С момента уплаты Вознаграждения или уплаты установленной стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, и отражения Игровых ресурсов у Пользователя Лицензиар не несет ответственности за дальнейшее использование/неиспользование неактивированных данных и команд.

6.3. Размер Вознаграждения за предоставление права использования неактивированных данных и команд Сайта или стоимость услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, и (или) соотношение объема неактивированных данных и команд Сайта и количества Игровых ресурсов на Сайте определяются Лицензиаром и могут быть изменены Лицензиаром в одностороннем порядке в любое время без предварительного уведомления Пользователя.

6.4. Пользователь осознает, что в ходе использования Сайта Лицензиар имеет право отказать Пользователю в использовании прав, включая право использования неактивированных данных и команд, по любым причинам, и это не дает Пользователю основание требовать от Лицензиара возврата ранее уплаченного Вознаграждения или ранее уплаченной стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

6.5. Перечисление денежных средств осуществляется Пользователем через поддерживаемые платежные системы на счета Лицензиара.

6.6. В том случае, если в результате технической ошибки, сбоя работы Сайта, сознательных действий Пользователя им была получена возможность использования неактивированных данных и команд не в установленном Соглашением порядке, Пользователь обязуется сообщить об этом факте Лицензиару и уплатить Лицензиару Вознаграждение или Партнеру – стоимость услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения.

6.7. Получение Пользователем права на неактивированные данные и команды Сайта не освобождает Пользователя от соблюдения Соглашения и иных применимых к Сайту документов и применения в отношении Пользователя любых мер, указанных в Соглашении и применимых к Сайту документах.

6.8. Лицензиар не несет ответственности за возможные противоправные действия Пользователя при уплате Вознаграждения. Лицензиар оставляет за собой право в одностороннем порядке отозвать лицензию на Сайт и (или) права на неактивированные данные и команды Сайта, если существует подозрение на совершение Пользователем противоправных действий, вплоть до выяснения обстоятельств.

6.9. Особенности уплаты Пользователем Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд Сайта с помощью банковских карт:

6.9.1. Операции по банковским картам совершаются держателем карты либо уполномоченным им лицом.

6.9.2. Во избежание случаев мошенничества при оплате банковскими картами, платежи, оплаченные банковской картой, могут проверяться Лицензиаром. Пользователь – держатель карты, оформивший такой платеж, обязан по запросу, поступившему от Лицензиара, предоставить копию необходимых Лицензиару документов для подтверждения правомерного использования банковской карты. В случае непредставления запрошенных документов Пользователем в течение 14 дней с даты оформления платежа или наличия сомнений в их подлинности, Лицензиар вправе приостановить предоставление Пользователю прав использования неактивированных данных и команд Сайта до выяснения обстоятельств.

6.10. Пользователь самостоятельно и за свой счет несет все расходы, связанные с перечислением денежных средств Лицензиару или уплатой стоимости услуги, предусмотренной п. 6.11 Соглашения, включая различные банковские сборы и комиссии и сборы и комиссии операторов платежных систем.

6.11. В период с 16.12.2022 г. по 27.12.2024 г. (включительно) Пользователям, являющимся абонентами билайн – физическими лицами, заключившими с Партнером договор оказания услуг подвижной радиотелефонной связи, в рамках исполнения которого используется предоплатная система расчетов (авансовая система расчетов), предоставляется возможность приобретения за плату Игровых ресурсов в Игре. Приобретение за плату Игровых ресурсов является дополнительной услугой Партнера, оказываемой соответствующему Пользователю с привлечением Лицензиара, повышающей потребительскую ценность услуг связи Партнера, и заключающейся в организации предоставления абонентам билайн доступа к

неактивированным данным и командам Сайта. Стоимость Игровых ресурсов, приобретаемых абонентами билайн за плату в Игровом модуле «Лавка» при использовании услуги Партнера, указана на Сайте. Совершая действия по приобретению за плату Игровых ресурсов, в том числе выбирая в Игровом модуле «Лавка» из представленных Игровых ресурсов Игровой ресурс, в приобретении которого существует заинтересованность, кликнув по кнопке с указанием стоимости данного Игрового ресурса, и подтверждая готовность совершения покупки выбранного Игрового ресурса в появившемся всплывающем окне «Оформление заказа», кликнув по кнопке «Купить за < указание стоимости данного Игрового ресурса > □», Пользователь – абонент билайн выражает свое согласие на оказание ему указанной дополнительной услуги. Оплата услуги происходит с основного лицевого счета абонента билайн при условии наличия достаточного количества средств на нем.

6.12. Пользователь соглашается, понимает и принимает то обстоятельство, что использование Сайта не является азартной игрой, игрой на деньги, конкурсом, пари. Приобретение Пользователем лицензии на право использования неактивированных данных и команд Сайта является реализацией его собственного волеизъявления и желания и не является необходимым или обязательным условием для использования Сайта установленными Соглашением способами.

7. Территория и срок действия Соглашения

7.1. Пользователь вправе использовать Сайт способами, описанными в Соглашении, на всей территории Российской Федерации, с использованием компьютерных и мобильных устройств в рамках функционала Сайта и в течение сроков, установленных для проведения Акции в соответствии с Правилами Акции в части, относящейся к соответствующим действиям на Сайте. Права использования Сайта прекращаются также в случае прекращения Акции по любым основаниям и (или) прекращения доступа Пользователя к Сайту по любым основаниям.